



Le specialità

Esploratori e Guide



Associazione Guide e Scouts San Benedetto

Versione 01.10.2008

LE SPECIALITA' ESPLORATORI E GUIDE

Nella terminologia scout, le Specialità sono delle specializzazioni a cui ogni scout o guida può aspirare. Vengono conseguite al termine di un percorso (molte volte deciso insieme al capo reparto) di più prove, che attestano il lavoro svolto dallo scout e le sue conoscenze.

I brevetti di specialità si distinguono in "specialità di 2° classe" e "specialità di 1° classe". Com'è ovvio ciascuna tipologia può essere conseguita: dopo la 2° classe per le prime; dopo la 1° classe per le seconde.

Ogni specialità, sia di 2° che di 1° classe, prevede la preparazione e consegna alla capo unità di un "Taccuino della specialità" dove riportare nozioni, appunti, disegni, foto, ecc... riguardanti la tecnica scelta per la specialità.

Tutte le specialità comportano il superamento di alcune prove che sono riportate nelle schede allegate.

Le specialità di servizio:

Per conseguire l'*Esploratore Scelto* o il *Distintivo della Fortezza* occorre acquisire, tra l'altro una delle seguenti specialità di servizio:

1 SERVIZIO ALLA PARROCCHIA

1 ANIMAZIONE SPORTIVA

2 AMBULANZIERE

2 CUCINIERE

1 PRONTO SOCCORSO

1 MANI ABILI

2 FALEGNAME

2 ELETTRICITÀ

2 MURATORE

1 FA TUTTO

2 MAESTRO DEI GIOCHI

1 ANIMATORE

1 si riferisce a specialità di 1° classe;

2 si riferisce a specialità di 2° classe;

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi

Come utilizzare questo volume

Ogni pagina di questa guida è stata realizzata per essere inserita all'interno del proprio quaderno di caccia.

1. Ritaglia la pagina lungo la linea tratteggiata.
2. Fora in corrispondenza dei cerchi che vedi sulla sinistra.
3. Inserisci la pagina nel tuo quaderno di caccia (modello con gli anelli).

Ogni specialità è costituita da una serie di prove obbligatorie. Inoltre, il capo riparto può indicare ulteriori eventuali prove da effettuare.

A completamento delle prove, compresa la realizzazione del quaderno della specialità, dovrai far firmare la scheda dal capo riparto.

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi

VITA CRISTIANA

- Liturgista;
- Lettore sacro;
- Cantore sacro;
- Servizio alla Parrocchia (1° classe).

SPORT

- Atleta;
- Arciere;
- Arti marziali;
- Ciclista;
- Cavallerizzo;
- Nuotatore;
- Sciatore;
- Animazione sportiva (1° classe).

CONOSCENZA

- Collezionista (Filatelia, numismatica);
- Corrispondente;
- Interprete;
- Amico del quartiere;
- Cicerone (1° classe);
- Giornalista (1° classe).

APPLICAZIONE ARTISTICA

- Scultore in legno;
- Pittore;
- Decoratore;
- Disegnatore;
- Artista del cuoio;
- Ceramista;
- Musicista;

ESPRESSIONE

- Attore;
- Regista;
- Maestro dei giochi;
- Cantore;
- Animatore (1° classe).

SCIENZE

- Boscaiolo;
- Entomologo;
- Ornitologo;
- Astronomo;
- Geologo;
- Osservatore meteo;
- Botanico (1° classe);
- Metereologo (1° classe).

VITA ALL'APERTO

- Primo soccorso;
- Osservazione;
- Cuciniere;
- Orientatore;
- Segnalatore;
- Topografo;
- Pennese;
- Campeggiatore (1° classe);
- Guida di montagna (1° classe);
- Trapper (1° classe);
- Ambulanziera (1° classe);
- Mani abili (1° classe).

APPLICAZIONE TECNICA

- Fotografo;
- Tecnico radio;
- Amico del computer;
- Webmaster;
- Operatore audio / video.

ABILITA' MANUALI

- Agricoltore;
- Allevatore;
- Giardiniere;
- Falegname;
- Elettricista;
- Muratore;
- Modellista;
- Sarto;
- Maglierista;
- Fa tutto (1° classe).

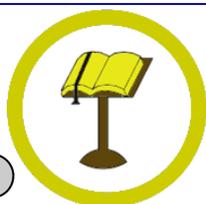
VITA IN MARE

- Nocchiere;
- Pescatore;
- Navigatore;
- Battelliere (1° classe).

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi

TUTTE LE SPECIALITA'





2°

Vita cristiana
Liturgista

Nominativo

Riparto Gruppo

Conosce i tempi liturgici, cura l'approfondimento dei segni e dei simboli; è attento alla maggior comprensione della Messa, le cui parti sa sottolineare; conosce altre liturgie, che è in grado di preparare anche se non da solo.

- Preparare i paramenti liturgici ed i vasi sacri per la S. Messa, le ostie ed il vino, conoscere il significato dei vari oggetti ed i colori dei paramenti.
- Saper preparare l'altare.
- Saper servire il sacerdote e il diacono all'altare, e conoscere il simbolismo dei vari servizi, gesti ed oggetti (ceri, turibolo e incenso, ampolle, acqua e vino, imposizione delle mani, spezzare il pane e metterne un frammento nel vino, segni di croce, genuflessioni, ecc.).
- Saper rispondere ad alta voce alla S. Messa, sia in italiano che in latino.
- Sapere in quante parti si divide l'anno liturgico, quali sono le grandi feste e le caratteristiche che queste feste apportano alla S. Messa.
- Aver spiegato alla propria Squadriglia il significato della Santa Messa e le varie parti.
- Aver insegnato ad altri ragazzi a servire la S. Messa.
- Guidare nella propria Squadriglia le preghiere della giornata.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto, disegni, ecc...

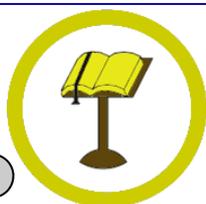
Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Vita cristiana
Lettore sacro

Nominativo

Riparto Gruppo

E' esperto nella conoscenza della Scrittura, che approfondisce in differenti occasioni; conosce la struttura della Bibbia, i luoghi più importanti del Vangelo; si esercita per proclamare la Parola e diviene un buon lettore; sa prepararsi anche spiritualmente per leggere la Parola durante la Messa.

- Saper leggere ad alta voce, con o senza microfono, in modo intelligibile e sensato, rispettando le regole della dizione e della punteggiatura, anche senza aver preventivamente scorso il brano.
- Avere delle cognizioni sulla parola di Dio, la Sacra Scrittura, la Ispirazione Divina, i rapporti tra Antico e Nuovo Testamento.
- Avere l'abitudine di leggere e meditare frequentemente brani della Sacra Scrittura ed in particolare del Vangelo.
- Aver sufficientemente meditato e riflettuto un testo evangelico, con la collaborazione dell'Assistente Spirituale, per essere capace di guidare una riflessione di Squadriglia su questo testo.
- Possedere la Bibbia.
- Far partecipare i fedeli alla S. Messa, secondo lo spirito e le regole della liturgia.
- Guidare spesso la S. Messa con le letture, le preghiere dei fedeli, le risposte al celebrante, ecc..
- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto, disegni, ecc...

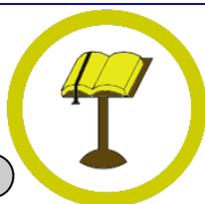
Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

**Vita cristiana
Cantore sacro**

Nominativo

Riparto Gruppo

E' in grado di saper cantare accompagnato dall'organo; conosce i salmi più usuali ed è in grado di cantarli in Chiesa. Sa cantare e sa far cantare l'assemblea. Conosce diversi canti liturgici ed è adeguatamente esercitato nel canto sacro e in quello gregoriano.

- Saper cantare accompagnato dall'armonium o dall'organo.
- Conoscere qualcuno tra i salmi più usuali.
- Possedere nozioni elementari di musica.
- Essere adeguatamente esercitato al canto sacro. Sapersi servire di un microfono e guidare il coro dei fedeli.
- Saper cantare e far cantare: almeno due inni alla Madonna, gli inni per la benedizione nella vita scout (Signor tra le tende schierati, Madonna degli Scout, O Vergine di luce, Al cader della giornata, Per questo pan, ecc.). Un Kirie, un Credo, la Salve Regina.
- Conoscere diversi canti in italiano adatti per i vari momenti della S.Messa.
- Possedere un canzoniere personale di canti da usare nelle preghiere di Squadriglia o di Riparto, ed averlo utilizzato.
- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto, disegni, ecc...

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



1°

Vita cristiana
Servizio alla Parrocchia

Nominativo

Riparto Gruppo

Deve avere la specialità di Liturgista

Conosce la propria Parrocchia e le ricorrenze religiose. Ha assicurato, con piena soddisfazione del Parroco, per almeno un anno un servizio concreto ed efficace alla Parrocchia. Conosce nelle linee generali l'organizzazione della propria Diocesi.

- Conoscere la propria Parrocchia: chiesa parrocchiale, altre chiese ed oratori, territorio compreso, manifestazioni religiose e relative usanze, orario delle funzioni, organizzazioni parrocchiali (Associazioni, iniziative, ecc.).
- Aver assicurato per un ragionevole periodo un servizio concreto ed efficace alla propria Parrocchia (o dell'Ente religioso presso il quale ha sede il Riparto) da prestare in una delle seguenti forme od altre analoghe: rivendita stampa cattolica, assistenza ai poveri, pulizia della Chiesa o di una Cappella, distribuzione del Bollettino parrocchiale, ecc..
- Nell'abito della proprie possibilità e capacità, ed in armonia con le attività del Riparto e della Squadriglia, mettersi a disposizione della Parrocchia (o dell'Ente religioso presso il quale ha sede il Riparto) ogni qualvolta si venga richiesti di un servizio, quale ad esempio: organizzazione logistica di un pellegrinaggio, funzioni per malati, Missioni parrocchiali o diocesane, allestimento presepio, prestazioni organizzative e di ordine per Feste o celebrazioni varie, allestimento di Mostre, collaborazione al censimento parrocchiale, ecc..
- Conoscere nelle linee generali l'organizzazione della propria Diocesi
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto, disegni, ecc...

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

Scienze
Boscaiolo

Nominativo

Riparto Gruppo

Saper riconoscere l'albero nei suoi elementi fondamentali (condizioni, stagione per il taglio, uso del legname, ...); Conoscere i pericoli del bosco, specie per la prevenzione degli incendi. Conoscere le principali specie di alberi e arbusti presenti nei boschi circostanti.

- Saper piantare un albero, curarlo e potarlo nella maniera migliore per la fruttificazione.
- Fare un innesto e una talea.
- Intraprendere i trattamenti sanitari contro i parassiti e contro le malattie.
- Saper distinguere un albero in buone condizioni da uno malato.
- Sapere qual'è l'epoca più adatta per il taglio delle piante.
- Saper abbattere un albero a regola d'arte, sia con la sega che con la scure.
- Conoscere e riconoscere a prima vista 20 tipi d'albero e conoscere l'uso che si fa del loro legname.
- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto, disegni, ecc...

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Scienze
Entomologo

Nominativo

Riparto Gruppo

Possiede elementari nozioni di anatomia degli insetti. Possiede una collezione di insetti con la relativa classificazione.

- Avere il Quaderno di caccia e servirsene abitualmente come strumento primo e fondamentale delle proprie osservazioni.
- Avere elementare nozioni di anatomia degli insetti
- Costruirsi un terrario o un acquario.
- Catturate, senza ferirlo, un insetto (possibilmente raro); allevarlo in terrario o acquario, ricostruendo il suo ambiente naturale di vita. Osservarlo per un mese almeno del suo ciclo vitale, annotando sul Q. d. C. le proprie osservazioni (metodo di nutrizione, sviluppo, ecc.) rimmetterlo in libertà o passarlo nella propria collezione, procedendo alla classificazione ecc..
- Aver fatto una serie di osservazioni continuate, precise, su 10 esemplari differenti di insetti: sulla vita, nutrizione, abitudini, riproduzione, habitat, ecc.. Fare la scheda di osservazione per ogni singolo insetto.
- Presentare una collezione di 20 esemplari (compresi i 10 di cui al punto precedente) differenti di insetti, completamente preparata e classificata per genere.
- Aver partecipato ad un servizio tra i seguenti:
 1. distruzione di insetti nocivi;
 2. raccolta per Musei;
 3. allevamento per laboratori o altro servizio equivalente, scelto dall'interessato d'accordo con il Capo Riparto.
- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto, disegni, ecc...

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

Scienze
Ornitologo

Nominativo

Riparto Gruppo

Conosce gli uccelli principali, la loro anatomia, il loro habitat.

- Identificare nella natura otto uccelli dalla sagoma, dal volo, dal canto, dal nido. Fare una scheda di osservazione per ciascuno di essi con precisato: habitat, abitudini, migrazioni, nido, nutrimento, volo, uova, piccoli, ecc..
- Riconoscere ed imitare il canto o il grido di 4 uccelli, oppure registrarlo su nastro magnetico, oppure fotografare da vicino un uccello.
- Scoprire ed identificare almeno due animali nocivi agli uccelli (volpe, faina, puzzola, falco, sparviero, gazza, ecc.). Conoscere le loro abitudini di caccia ed il loro modo di vita.
- Guidare la Squadriglia in un'attività d'osservazione degli uccelli: uso del binocolo, registrazione di canti, foto, scoperta di uccelli in palude, in bosco, in montagna, d'inverno, ecc. Presentare una relazione sull'attività svolta. Oppure:
- Organizzare in Squadriglia attività di protezione degli uccelli per almeno 3 mesi: nutrimento invernale, ripari, nidi, ecc.
- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto, disegni, ecc...

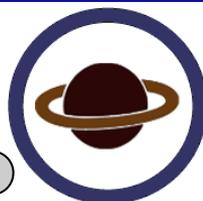
Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Scienze
Astronomo

Nominativo

Riparto Gruppo

Ha delle nozioni base sul funzionamento cosmico (giorno, notte, luna, stelle, pianeti, ...) e sfrutta le possibilità esistenti per una conoscenza diretta del cielo (stelle, ricerca del Nord, strumenti, ...).

- Indicare il Nord con cielo sereno, in qualsiasi momento del giorno e della notte. Stimare l'ora senza orologio (di giorno margine di errore di + o - 30 minuti).
- Conoscere i movimenti del sole, della terra, della luna, i loro influssi sulle stagioni e sulla durata dei giorni e delle notti.
- Avere nozioni sulle maree, sulle eclissi e sulle nebulose.
- Aver disegnato dal vero 10 costellazioni ed essere in grado di indicare nel cielo, in qualunque momento dell'anno, 10 costellazioni, 10 stelle di prima grandezza e i pianeti visibili ad occhio nudo al momento dell'osservazione.
- Conoscere almeno 5 dei principali allineamenti di stelle e saper trovare il Nord per mezzo di stelle diverse dalla Polare.
- Costruire una carta del cielo ed utilizzarla per preparare una Veglia di Osservazione delle stelle per la propria Squadriglia.
- Nel corso di una Veglia alle stelle di Squadriglia, far scoprire ai propri Squadriglieri 8-10 costellazioni servendosi degli allineamenti delle stelle per trovarle.
- Essere capace di indicare 7 stelle principali tra queste costellazioni e identificare i pianeti visibili ad occhio nudo.
- Documentarsi sulle realizzazioni spaziali; oppure:
- Visitare, sotto la guida di un esperto, un osservatorio astronomico.
- Presentare una documentazione sulla prova prescelta, su un tabellone esposto in sede.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto, disegni, ecc...

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Scienze
Geologo

Nominativo

Riparto Gruppo

Ha la passione per la ricerca e l'individuazione di elementi di vario tipo (dalla collezione di minerali ai fossili, dalle rocce alle carte); ha conoscenza delle principali ere geologiche e approfondisce lo studio di una certa zona. Sa riconoscere alcuni tipi di terreno, alcuni minerali; sa leggere la carta geologica.

- Riconoscere in natura le caratteristiche di un terreno osservato (argilloso, sabbioso, calcareo, vulcanico, carsico, ecc.) e le sue relazioni con l'idrografia, le coltivazioni, le industrie, le abitazioni e l'uomo.
- Possedere un equipaggiamento semplice da geologo (martello, scalpello, clinometro, ecc.). Con questo materiale aver rilevato un giacimento geologico, cava, taglio, ecc.. Fare un resoconto del rilievo sul proprio Quaderno di Caccia con l'appoggio di campioni (rocce, fossili, terra, argilla, ecc.) o una ricostruzione degli strati ritrovati.
- Fare una collezione di minerali, rocce, fossili della propria regione (almeno 30 pezzi), raccogliarli sul posto, identificarli e classificarli.
- Conoscere le ere geologiche; saper spiegare l'azione delle forze naturali sulla formazione dei rilievi e saper indicare a quale epoca geologica appartiene una roccia caratteristica.
- Possedere alcune nozioni fondamentali di mineralogia e conoscere una carta geologica.
- Aver aiutato un geologo o uno speleologo in una spedizione di ricerca e di scavo. Aiutare le Società locali a raccogliere campioni o eseguire qualsiasi altro servizio analogo scelto d'accordo con il Capo Riparto secondo le possibilità locali.
- Aver realizzato due delle seguenti prove, o altre equivalenti, d'accordo con il Capo Riparto, secondo le possibilità locali:
 1. partecipare all'esplorazione di grotte o cave sotterranee, sotto la guida di esperti;
 2. realizzare il plastico della propria regione (almeno 10 x 10 km) in scala conveniente, riportando i contorni della carta geologica;
 3. stabilire la carta delle sorgive del proprio comune, o di una regione determinata dal Capo Riparto, riportandone i punti su una carta geologica.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto, disegni, ecc...

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

Scienze
Osservatore Meteo

Nominativo

Riparto Gruppo

Conosce i fenomeni atmosferici e i segni naturali che consentono di prevedere il tempo. Conosce e sa utilizzare i principali strumenti meteorologici. Sa interpretare le informazioni meteorologiche dei bollettini e sa leggere una carta meteo.

DA COMPLETARE

Consegna del "Taccuino della specialità" con foto, disegni, ecc...

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



1°

Scienze
Botanico

Nominativo

Riparto Gruppo

Deve avere la specialità di Boscaiolo.

Oltre a nozioni generali sulla vita delle piante, conosce le principali piante selvatiche, medicinali, fiorite e funghi.

- Avere il Quaderno di Caccia e servirsene abitualmente come strumento primo e fondamentale per le proprie osservazioni.
- Conoscere i modi di respirazione, nutrizione e riproduzione delle piante.
- Possedere una collezione relativa a 10 alberi (foglia, legno, corteccia, fiore, frutto, seme, ecc.), conoscere il genere e le caratteristiche fondamentali degli alberi catalogati. Aver preparato, attraverso l'osservazione diretta, le schede di osservazione di ciascun albero sul proprio Quaderno di Caccia.
- Possedere una collezione di 9-12 piante selvatiche, fiorite, appartenenti a tre generi diversi della stessa famiglia (3-4 specie di ciascun genere) e, attraverso l'osservazione diretta, aver preparato le schede di osservazione di ciascuna pianta.
- Conoscere, avendole sudiate direttamente, almeno cinque piante selvatiche, utilizzabili quali commestibili o medicinali, e le principali piante velenose della propria regione.
- Conoscere i principali funghi commestibili e velenosi della propria Regione.
- Della vegetazione esistente nella località in cui si vive abitualmente, o di zona vicina, dare una rappresentazione esatta sotto forma di carta botanica semplice a grande scala, con campioni illustrativi come al punto n. 3.
- Aver partecipato ad un servizio tipo: rimboschimento, raccolta semi, distruzione della processionaria, raccolta e dono di piante medicinali, o altro servizio equivalente a scelta dell'interessato d'accordo con il Capo Riparto.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto, disegni, ecc...

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



1°

Scienze
Meteorologo

Nominativo

Riparto Gruppo

Deve avere la specialità di Osservatore Meteo.

Approfondisce la conoscenza scientifica degli elementi che determinano le diverse situazioni meteorologiche, riuscendo a fare delle previsioni; conosce la strumentazione di una stazione meteorologica che è in grado di costruire (igrometro, anemometro, pluviometro, barometro, termometro di massima e minima e anemometro) e far funzionare con rilevamenti costanti per almeno 6 mesi.

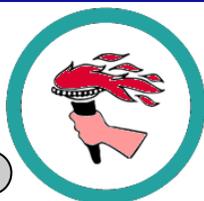
- Provare, attraverso il proprio Quaderno di Caccia (foto, schizzi, ecc.) o per mezzo di schede, di aver osservato e di conoscere bene i vari fenomeni atmosferici (nubi, pioggia, venti, uragani, ecc.).
- Conoscere i segni naturali che permettono di prevedere il tempo: stato dell'atmosfera, direzione del vento, aspetto delle stelle e nuvole; aver tentato la previsione del tempo con i precedenti segni e per mezzo degli usi locali, detti, proverbi, reazioni delle piante e degli animali.
- Costruire una cassetta meteorologica comprendente un barometro, un termometro a massima e minima, un igrometro, un anemometro, un pluviometro. (Gli ultimi tre strumenti saranno costruiti dal candidato).
- Utilizzare la cassetta meteorologica al Campo o a casa:
 1. Annotare regolarmente le osservazioni degli strumenti, utilizzando grafici e segni convenzionali. Ogni sera fare le previsioni del tempo e confrontarle l'indomani con il tempo effettivo della giornata.
 2. Tenere aggiornate le osservazioni sullo stato del cielo: natura delle nuvole, loro altitudine, loro significato.
 3. Al Campo raccogliere le indicazioni particolari relative alla zona (nome dei venti, venti dominanti, ecc.) ed i proverbi locali sul tempo.
- Saper interpretare le informazioni meteorologiche della radio, e le carte meteorologiche della televisione e dei giornali.
- Conoscere la scala di Beaufort.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto, disegni, ecc...

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

**Sport
Atleta**

Nominativo

Riparto Gruppo

Conosce il proprio corpo, ne controlla le possibilità reali in alcune discipline cercando di migliorarsi. Sa allenarsi, pratica a livello personale della ginnastica. Ha qualche nozione di anatomia, di gamma delle discipline atletiche.

- Conoscere le principali funzioni del corpo umano (respirazione, circolazione, nutrizione) e dimostrare l'utilità dello sport.
- Eseguire ogni mattina, appena sveglia, gli esercizi di B.P..
- Durante 6 mesi controllare il proprio allenamento per presentare al Capo Riparto una tabella con l'andamento dei progressi compiuti.
- Dirigere la costruzione e la realizzazione di un percorso Hebert per il Riparto, oppure:
- dirigere la ginnastica mattutina della Squadriglia per un Campo Estivo.
- Avere un allenamento tale da realizzare almeno i seguenti risultati:

Esploratori	fino a 14 anni	oltre 14 anni
Corsa piana	80 m in 13"	100 m in 14"
Passo Scout	4 km in 30'	6 km in 35'
Salto in alto	1,20 m	1,30 m
Salto in lungo	3,50 m	4,00 m
Lancio del peso	4 kg a 6,50 m	5 kg a 7,50 m
Guide	fino a 14 anni	oltre 14 anni
Corsa piana	80 m in 14"	80 m in 12"
Passo Scout	4 km in 35'	6 km in 40'
Salto in alto	1,10 m	1,20 m
Salto in lungo	2,50 m	3,00 m
Lancio del peso	3 kg a 5,00 m	3 kg a 6,00 m

- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto, disegni, ecc...

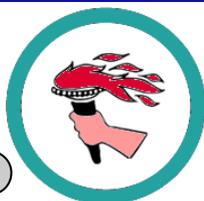
Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

Sport
Arciere

Nominativo

Riparto Gruppo

Sa tirare con l'arco di cui conosce tutte le caratteristiche. E' in gradi di centrare un bersaglio posto a 10 metri di distanza. Sa costruire l'equipaggiamento da arciere.

- Fare da se stesso un equipaggiamento da arciere comprendente un arco (portata 60 metri), 3 frecce pennate, un bersaglio.
- Su un bersaglio di m. 1 di diametro realizzare 10 punti su 20 tiri da m. 30.
- Tirare in aria tre frecce di seguito avanti che la prima ritocchi terra.
- Centrare tre volte su cinque un oggetto di 30 cm. di diametro a 15 metri di altezza.
- Centrare 5 volte su 10 un bersaglio mobile (palloncino ecc.) di 25 cm. di diametro a 10 metri di distanza.

- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto, disegni, ecc...

Altre eventuali indicazioni:

Area for additional instructions, currently blank.

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

Sport
Arti marziali

Nominativo

Riparto Gruppo

Possiede adeguate competenze nella disciplina scelta. Si allena con regolarità. E' in grado di sostenere un piccolo incontro.

- Conoscere le origini dello sport prescelto.
- Conoscere le principali scuole dello sport prescelto.
- Mostrare al reparto le tecniche fondamentali e le caratteristiche peculiari dello sport prescelto e praticato.
- Saper adottare le misure di sicurezza nella pratica dello sport prescelto
- Conoscere le differenze fra Karate, Judo, Aikido e Kung Fu
- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto, disegni, ecc...

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

**Sport
Ciclista**

Nominativo

Riparto Gruppo

Usa correntemente la bicicletta, di cui conosce le caratteristiche tecniche e che sa mantenere, riparare, smontare; ha nozioni di segnaletica e codice della strada; è in grado di percorrere distanze significative.

- Possedere una bicicletta e usarla al servizio del Riparto ogniqualvolta se ne manifesti la necessità.
- Curare la manutenzione della propria bicicletta: pulire, ingrassare, regolare sellino e manubrio, messa a punto impianto elettrico.
- Possedere gli attrezzi necessari e saper riparare una camera d'aria, sostituire la catena e il cavo del freno.
- Fissare correttamente lo zaino sul portapacchi.
- Rispettare il Codice della Strada. Conoscere i segnali stradali e circolare correttamente.
- Realizzare nel corso di un gioco una piccola gimcana con degli 8 abbastanza serrati.
- Leggere correttamente la carta topografica.
- Insieme ad uno o più Squadriglieri compiere una missione di 60 km affidata dal Capo Riparto e comprendente uno scopo preciso: scelta di un luogo da Campo, esplorazione di un itinerario, ecc..
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto, disegni, ecc...

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

Sport
Cavallerizzo

Nominativo

Riparto Gruppo

Sa cavalcare a tutte le andature percorrendo a cavallo una significativa distanza e in terreni vari. Sa sellare ed imbrigliare un cavallo. Conosce le precauzioni da usare per la cura e la pulizia del cavallo.

- Saper cavalcare a tutte le andature.
- percorrere a cavallo almeno 10 km. in terreno vario; saltare un ostacolo normale.
- Sellare ed imbrigliare un cavallo.
- Saper nutrire (con giusta razione), abbeverare e governare un cavallo.
- Conoscere gli inconvenienti degli arnesi difettosi e le precauzioni da usare per la cura dei piedi dei cavalli.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto, disegni, ecc...

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

Sport
Nuotatore

Nominativo

Riparto Gruppo

Sa nuotare correttamente almeno a stile libero, dorso, rana, con sufficiente resistenza. Sa tuffarsi, galleggiare, lanciare un salvagente. Conosce i pericoli dell'acqua.

- Conoscere le regole di sicurezza in mare e saper praticare almeno un metodo di respirazione artificiale.
- Sapere che non bisogna mai fare il bagno da solo, e perché.
- Nuotare per 100 metri a stile libero in 110 secondi.
- Nuotare per 500 metri a stile libero, senza limite di tempo.
- Nuotare per 50 metri con i vestiti (camicia, calzoni e scarpe come minimo) e sapersi spogliare nuotando.
- Sapersi tuffare correttamente di testa da un'altezza di almeno 2,5 metri.
- Saltare in acqua a candela, senza esitazione, da un'altezza di 5 metri.
- Percorrere circa 10 metri nuotando sott'acqua, mantenendosi almeno a 2 metri di profondità.
- Ripescare da un fondo di almeno 2 metri alcuni piccoli oggetti.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto, disegni, ecc...

Altre eventuali indicazioni:

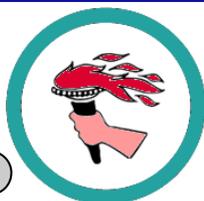
Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

**Sport
Sciatore**

Nominativo

Riparto Gruppo

Conosce i vari tipi di neve ed i loro pericoli. Sa ben utilizzare gli sci sia in percorsi di fondo che in discesa.

- Saper scegliere un paio di sci dicendo le ragioni della scelta (qualità del materiale, lunghezza, attacchi).
- Fare una serie di voltate a sinistra e a destra e due specie di arresti su una buona pendenza.
- Effettuare un percorso su sci di almeno una diecina di km. su un terreno di montagna.
- Conoscere quale condotta si deve tenere negli accidenti più comuni e sapere improvvisare una slitta con gli sci.
- Avere nozioni sulle differenti specie di nevi e sulla previsione del tempo in montagna.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto, disegni, ecc...

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



1°

Sport
Animazione sportiva

Nominativo

Riparto Gruppo

Richiesta specialità di Atleta

E' in grado di animare momenti di ginnastica collettiva con esercizi mirati alle varie parti del corpo.

Dirige la ginnastica al campo. Dirige la costruzione di un percorso Hebert e sa farlo utilizzare.

DA COMPLETARE

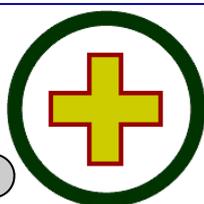
Consegna del "Taccuino della specialità" con foto, disegni, ecc...

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Vita all'aperto
Primo soccorso

Nominativo

Riparto Gruppo

Conosce medicinali e strumenti della cassetta di pronto soccorso di Squadriglia. Ha conoscenze generali sul corpo umano. Sa intervenire in alcuni casi di particolare difficoltà (morso di vipera, scossa elettrica, avvelenamento, frattura...). Sa trasportare i feriti e costruire una barella d'emergenza. E' in grado di effettuare la respirazione artificiale.

- Sapere eseguire bene le fasciature con la benda ed il triangolo.
- Medicare in modo appropriato una ferita, una contusione, una puntura d'insetto, una vescica, una leggera scottatura.
- Spiegare la composizione della cassetta di Pronto Soccorso di Squadriglia. Utilizzare i vari farmaci in essa contenuti, senza errore, mantenere la cassetta pulita e sempre efficiente (l'incarico va tenuto per almeno un semestre).
- Dimostrare che si è capaci di sollevare, posare e trasportare un malato o un ferito, da solo o con l'aiuto di alcuni Squadriglieri, e di adagiarlo in una automobile o in letto assicurandogli condizioni di sicurezza e conforto.
- Sapere come intervenire e trattare le soffocazioni, le ustioni, i congelamenti, gli avvelenamenti per funghi e cibi guasti, morso di vipera.
- Fare in pochi minuti una barella di fortuna e utilizzarla senza rischi per più di 500 m.
- Avere sempre con sé nelle attività scout un astuccio personale di Pronto Soccorso.
- Mettere in pratica abitualmente le principali regole di sicurezza per circolazione in città, in campagna, in montagna da solo o in Squadriglia, di giorno e di notte.
- Conoscere e saper applicare almeno un metodo di respirazione artificiale.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto, disegni, ecc...

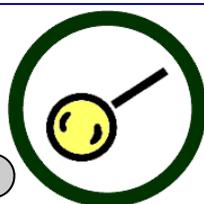
Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Vita all'aperto
Osservazione

Nominativo

Riparto Gruppo

Lo scout che conquista questa specialità è un ragazzo capace di esercitare lo spirito di osservazione in tutte le occasioni e con un grado superiore al normale. E' in grado di identificare almeno 6 tracce di animali di cui sa fare il calco. Ha spiccate capacità nelle tecniche di appostamento e mimetizzazione.

- Nel gioco di Kim, su 24 oggetti ben assortiti, ricordarne 20 dopo un minuto di osservazione.
- Riconoscere ad occhi bendati:
 1. odorato: su 10 sostanze liquide o solide di uso corrente riconoscerne 8.
 2. udito: su 10 suoni diversi, riconoscerne 8.
 3. tatto: riconoscere 12 cose su 15 (ivi comprese cose come farina, zucchero, the, ecc.).
- Avere un quaderno di giochi di osservazione, appostamento, avvicinamento. Far giocare più volte la Squadriglia a questi giochi.
- Nel corso di un gioco di avvicinamento approfittare del terreno e della vegetazione per sorprendere il capo gioco. Utilizzare durante i giochi le tecniche di mimetizzazione e di avvicinamento silenzioso.
- Seguire per circa 500 m. con l'aiuto delle tracce, selle impronte dei piedi e di altri indizi, la pista di una persona determinata.
- Seguire ed osservare una Squadriglia per 2 km senza essere visto, prendendo nota di equipaggiamento, esclamazioni, gesti, ecc..
- Identificare nella natura almeno 6 tracce di animali; fare almeno 6 calchi in gesso di tracce di animali (uccelli, animali selvatici o domestici, ecc.).
- Sorprendere ed osservare 3 animali o uccelli selvatici in libertà nel loro ambiente naturale. annotare tutte le osservazioni; fare degli schizzi. Fotografarne almeno uno.
- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto, disegni, ecc...

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Vita all'aperto
Cuciniere

Nominativo

Riparto Gruppo

Si occupa con precisione di tutti gli aspetti relativi alla cucina: Costruzione, Fuochi, Menù (ideazione; acquisto vivande; preparazione), Conservazione del cibo, Norme igieniche. E' in grado di organizzare il pasto di Sq. con pietanze correttamente cucinate, gustose e fantasiose.

- Saper accendere il fuoco e mantenerlo acceso anche in condizioni meteorologiche avverse, rispettando il luogo e le regole di sicurezza.
- Saper scegliere i vari tipi di cucina da Campo secondo le circostanze (terreno, tempo, materiali naturali presenti sul posto) e i cibi da preparare: (forte calore, fiamma, braci abbondanti, ecc.).
- Sapere come rendere potabile l'acqua in due modi diversi, conservarla fresca ed al riparo da ogni contaminazione.
- Dirigere la cucina al Campo della Squadriglia per almeno 4 pasti importanti: preparare i menù con una somma prestabilita evitando cibi in scatola o già pronti; organizzarsi in modo tale che ogni piatto sia cotto al punto ed al momento giusto, servito caldo e ben presentato. I 4 pasti dovranno comprendere: primo piatto, secondo con contorno, dessert.
- Saper fare la spesa e riconoscere la freschezza e la bontà dei viveri stessi.
- Cucinare bene e tenere la cucina in perfetto stato di pulizia e ordine.
- Fare 4 ricette di cucina trappeur: pane Scout, carne allo spiedo o con foglio di alluminio, arrosto, pollo, uova, spiedino, patate, mele cotte, ecc..
- Possedere un taccuino di proporzioni e ricette. Sapere quanto contiene una gavetta militare, un gavettino, ecc. e sapere il peso di un cucchiaino di zucchero, farina, riso, ecc..
- Cucinare un piatto speciale con soddisfazione di tutta la Squadriglia e dei Capi (piatto regionale o straniero) in occasione di una gara di cucina.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto, disegni, ecc...

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Vita all'aperto
Orientatore

Nominativo

Riparto Gruppo

Conosce bene l'uso della bussola. E' in grado di marciare all'azimut. Sa orientarsi anche senza l'ausilio della bussola (sole, stelle, muschio ...). Sa eseguire il punto nave.

- Sapersi orientare all'aperto con la bussola, l'orologio, il sole, la luna, le stelle, ecc.. Trovare senza esitazione la stella polare.
- Guidare la Squadriglia con la bussola su terreno vario e su una distanza di almeno 3 km, di notte come di giorno.
- Saper misurare un angolo di marcia (azimut), conoscere le varie scale di misura dei gradi (sessagesimali, centesimali, millesimali) e le loro conversioni.
- Fare il punto sulla carta dandone le coordinate e identificare, con l'ausilio della carta topografica, i punti principali del panorama.
- Conoscere i vari tipi di carte I.G.M. e sapersene servire.
- Eseguire correttamente schizzi topografici, panoramici, percorsi rettificati. Saper trasformare un percorso rettificato in rilievo topografico.
- Camminare con la bussola, dritto davanti a sé, seguendo degli azimut per circa 5 km. Il percorso sarà stato preparato dal Capo Riparto in funzione dell'interesse per l'applicazione delle tecniche di orientamento, con uno sforzo proporzionato ma che richieda fermezza e decisione.
- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto, disegni, ecc...

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Vita all'aperto
Segnalatore

Nominativo

Riparto Gruppo

Conosce il Morse a memoria e lo sa ricevere e trasmettere con diverse modalità e in situazioni differenti (fischietto, torcia, specchio, bandiere, mani...) E' in grado di ricevere e trasmettere anche in linguaggio semaforico.

- Saper trasmettere e ricevere ad una distanza minima di 300 metri messaggi in Morse con suono, bandierine, fiamma, fumo ad una velocità di 20-40 lettere al minuto (secondo il mezzo di segnalazione e la distanza).
- Conoscere ed utilizzare i segnali di servizio.
- Partecipare alla preparazione di una segnalazione notturna o diurna a grande distanza, con più stazioni riceventi e trasmittenti, oppure:
 - segnalare da imbarcazioni usando mezzi ottici.
 - Fabbricare un cicalino o un proiettore da trasmissione.
 - Dirigere il posto di Segnalazione di Squadriglia e supervisionare il gruppo «trasmissione» e quello «ricezione».
- Possedere un taccuino con parecchi giochi per sviluppare le facoltà di osservazione, di attenzione, ecc., e servirsene nelle attività di squadriglia.
- Aver tenuto il posto d'azione di Segnalazione di squadriglia per almeno un trimestre, insegnando l'alfabeto Morse a tutti e allenando la Squadriglia alla segnalazione.
- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto, disegni, ecc...

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Vita all'aperto
Topografo

Nominativo

Riparto Gruppo

Ha cognizioni generali sulle modalità di localizzazione di un luogo sulla superficie terrestre (latitudine, longitudine ...). Sa leggere correttamente la carta topografica, sa orientarla e sa usarla. Sa eseguire un percorso ed effettuare rilievi topografici. Sa misurare distanze, larghezze, altezze. Sa eseguire un profilo altimetrico. E' in grado di seguire un tracciato su percorsi differenti (strada, sentiero, ecc...).

- Avere nozioni elementari di topografia: meridiani, paralleli, coordinate geografiche, metodi di proiezione (cilindrico, conico, UTM, ecc.).
- Avere dei metodi di misura personali per distanze ed angoli: passo, palmo, lunghezza delle dita, ecc..
- Stimare a vista d'occhio distanze e dimensioni senza risultati aberranti, tenendo conto delle deformazioni ottiche, delle condizioni atmosferiche, della luce, della configurazione del terreno, ecc..
- Costruire una stadia ed utilizzarla.
- Conoscere le dimensioni di qualche oggetto usuale (finestre, altezza di una casa, di un piano, di un palo telegrafico, di una linea ad alta tensione, ecc.) e servirsene per le misurazioni.
- Possedere un astuccio topografico (portacarte, taccuino, matita, penna, bussola, goniometro, doppio decimetro, gomma, curvimetro, una o più griglie per schizzi panoramici, ecc.).
- Le carte topografiche:
 - avere qualche nozione sulle operazioni necessarie per l'esecuzione di una carta topografica (operazioni geodetiche, topografiche, lavori cartografici, fotografici aerei).
 - conoscere le varie scale in uso per le carte topografiche.
 - conoscere i segni convenzionali ed insegnarli ai novizi della Squadriglia.
 - Saper leggere correttamente una carta topografica, essere capace di identificare a colpo d'occhio un colle, una pianura, una cresta, un vallone, ecc..
 - sapersi orientare con la carta topografica.
 - saper eseguire uno schizzo di un percorso rettificato e saperne ricavare lo schizzo topografico del tratto di terreno al quale si riferisce.
 - realizzare, prima della realizzazione di un raid o esplorazione, il profilo altimetrico del percorso,
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto, disegni, ecc...

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto



2°

Vita all'aperto
Pennese

Nominativo

Riparto Gruppo

Conosce le corde e le sa distinguere per materiale e tipo di intreccio, con cognizione delle caratteristiche fisiche e degli usi. Conosce ed è in grado di applicare nelle varie situazioni almeno 15 nodi fondamentali E' in grado di eseguire bene le seguenti legature: quadra, impiombatura di due pali, treppiede, incrociata.

- Conoscere i principi costruttivi e l'utilizzazione delle corde in canapa e in nylon, nonché la loro manutenzione.
- Saper calcolare la resistenza di una corda ed il suo carico di rottura.
- Conoscere gli elementi costruttivi di una corda.
- Conoscere bene ed utilizzare correttamente nelle attività al campo:
 - 5 nodi per giunzione di corde,
 - 5 nodi di ancoraggio,
 - 3 nodi di salvataggio,
 - 2 nodi per accorciare una corda,
 - 2 nodi per mettere in tensione una corda,
 - le legature (quadrata, a fascia e diagonale),
 - le impiombature (di testa, di giunzione e ad anello) e le fasciature.
- Costruire un'amaca o una rete o una scala di corda o una reticella per le provviste.
- Insegnare nodi, legature, ecc. alla propria Squadriglia per almeno 3 mesi.
- Dirigere la costruzione di un ponte canadese.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



1°

Vita all'aperto Campeggiatore

Nominativo

Riparto Gruppo

Deve avere la specialità di Pennese

Sa organizzare perfettamente il proprio zaino. Ha effettuato un numero adeguato di notti in tenda (non meno di 35) e ha partecipato a 3 campi estivi. Conosce come scegliere il terreno per l'installazione del proprio angolo di Sq. Organizza il materiale da campo. Sa montare, smontare e piegare la tenda di Sq. provvedendo alla sua manutenzione ordinaria e straordinaria. Sa realizzare le principali costruzioni da campo di Sq. Conosce le principali norme igieniche e di sicurezza da seguire al campo.

- Preparare il proprio zaino correttamente ed avere le proprie cose sempre in ordine al Campo.
- Scegliere il terreno per l'istallazione del proprio angolo di Squadriglia, tenendo conto della bellezza del luogo, della natura del suolo, della sua pendenza, dell'orientamento, dell'approvvigionamento di acqua e legna, della cambusa e della protezione contro le intemperie.
- Organizzare materialmente il Campo della propria Squadriglia:
 - preparare ed imballare il materiale;
 - trovare i luoghi per le istallazioni;
 - fare una piantina del Campo di Sq.: cucina, refettorio, latrina, ecc.;
 - dirigere il montaggio della tenda.
- Aver passato in Campi o in fine-settimana almeno 50 notti, dando l'esempio di abilità, disciplina, igiene personale, rispetto per la natura.
- Saper riparare ed imballare la tenda ed il materiale da Campo.
- Saper cucinare con qualsiasi tempo, conoscere i vari tipi di legna per il fuoco e far cuocere correttamente il pasto utilizzando due tipi di fuoco, di cui uno rialzato da terra.
- Custodire il materiale di Squadriglia durante un Campo e costruire un riparo isolando gli attrezzi dal suolo.
- Dirigere il montaggio di una istallazione da Campo (cucina, refettorio, ecc.) utilizzando correttamente la tecnica per fare ciò.
- Utilizzare correttamente tutti i nodi delle prove per la Promessa, per la II e per la I Classe.
- Dopo un Campo lasciare il terreno in uno stato impeccabile.
- conoscere i segni naturali che permettono di prevedere il tempo.
- Essere riconosciuto dalla Corte d'Onore come Campeggiatore servizievole, attivo e rispettoso delle cose altrui.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



1°

Vita all'aperto
Guida di montagna

Nominativo

Riparto Gruppo

Deve avere la specialità di Topografo

Sa organizzare perfettamente il proprio zaino. Ha effettuato un numero adeguato di notti

DA COMPLETARE

Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto e disegni.

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



1°

Vita all'aperto
Trapper

Nominativo

Riparto Gruppo

Deve avere la specialità di Osservazione

Conosce le tecniche di cucina trapper. Sa costruire un rifugio con mezzi di fortuna per la notte.

Conosce e sa utilizzare le tecniche base di sopravvivenza. Sa accendere un fuoco in qualsiasi condizione e anche con mezzi di fortuna. Sa costruire e usare trappole per animali

- Sa scovare e riconosce le differenti tracce di vita animale, sa fare i calchi di impronte, sa realizzare degli appostamenti.
- Conosce gli alberi della sua regione, le piante velenose
- Conosce 20 piante selvatiche commestibili della sua regione, e le loro parti utilizzabili
- Conosce le tecniche di recupero e purificazione dell'acqua, avendone fatto l'esperienza
- Sa scuoiare e svuotare un animale come polli, conigli, carpe e lo insegna agli altri
- Sa confezionare una lenza con amo e pesca del pesce
- Sa accendere un fuoco in qualsiasi condizione e anche con mezzi di fortuna. Sa fare un fuoco senza fumo senza lasciarne le tracce
- Sa costruire un rifugio con elementi naturali, con il solo aiuto di un'acchetta e del cordino,
- Conosce le tecniche della cucina trapper. Fa dei pasti alla trapper per la propria squadriglia senza utensili utilizzando materiale naturale (non ammessa la carta stagnola)
- Prevede il tempo e conosce i fenomeni meteorologici
- Sa mantenere la strada(rotta) senza carta ne bussola per 4 km
- Sa attraversare un corso d'acqua
- Sa organizzare una raccolta di funghi dei quali ha assicurato la commestibilità da un esperto
- Sa costruire e usare trappole per animali
- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto e disegni.

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



1°

Vita all'aperto
Ambulanziere

Nominativo

Riparto Gruppo

Deve avere la specialità di Primo soccorso

E' in grado di intervenire in tutte le occasioni di incidente più comune.

Sa come intervenire in caso di ustione, annegamento, congelamento, soffocamento, ecc... Conosce la posizione delle principali vene ed arterie e sa come arrestare un'emorragia. Ha una conoscenza sufficiente del corpo umano. Conosce le principali regole di sicurezza da seguire in città, nel bosco e in montagna in genere, specie in sede e al campo. E' pratico di Pronto Soccorso in montagna.

- Avere una conoscenza sufficiente del corpo umano.
- Saper come comportarsi in caso di incidente stradale e le precauzioni da prendere per muovere un ferito.
- Conoscere la posizione delle principali arterie e vene e sapere come arrestare un'emorragia.
- Conoscere e distinguere le principali ossa dello scheletro e sapere come comportarsi in caso di fratture, lussazioni, distorsioni.
- Sapersi disimpegnare in caso in incendio, rottura di ghiaccio, affogamento o scarica elettrica.
- Sapere praticare il massaggio cardiaco.
- Conoscere gli effetti del freddo e fare applicare le protezioni necessarie (buona idratazione, alimentazione adatta, igiene corporea, abbigliamento ed equipaggiamento corretti); conoscere i sintomi e l'evoluzione dei congelamenti e sapere applicare le misure che necessitano. Conoscere i sintomi e la condotta da tenere di fronte a una ipotermia generale.
- Conoscere le affezioni dovute al sole ; conoscere gli effetti delle scottature e saperle medicare. Conoscere i primi sintomi di una insolazione: saper prevenire o effettuare le prime cure
- Avere organizzato per il riparto una esercitazione di soccorso in montagna o su terreno difficile.
- Organizzare con esercitazioni la sq, affinché possa reagire rapidamente e efficacemente per reperire derrate o altro materiale in caso di grandi catastrofi, e che essa possa effettuare delle ricerche all'aperto, con tutto il materiale necessario (materiale di campismo e intendenza, materiale di topografia, di pronto soccorso, di trasmissione)
- Avere effettuato un corso di Pronto Soccorso seguito regolarmente (con relativo attestato) da una Istituzione a tale scopo preposta (CRI, PROTEZIONE CIVILE, VIGILI DEL FUOCO, CAI, ecc)
- Consegnare del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



1°

Vita all'aperto
Mani abili

Nominativo

Riparto Gruppo

Deve avere la specialità di Pionieristica

Conosce l'attrezzatura della Sq. e sa curare la manutenzione degli attrezzi; conosce nodi e legature ed è in primo piano nella vita di campo (costruzioni, norme igieniche, equipaggiamento, materiali, ...), collaborando a progetti e costruzioni utilizzando diverse tecniche (legature, froissartage).

Sa eseguire da solo e a regola d'arte una costruzione di pionieristica.

- Possedere un'accetta personale impeccabile e sempre con un fodero;
- Mantenere efficienti e custoditi negli appositi foderi gli attrezzi di Squadriglia
- Eseguire bene, al buio o ad occhi bendati, otto nodi diversi della specialità pennese.
- Conoscere i diversi metodi di assemblaggio per le costruzioni (legature, chiavarde, froissartage) e realizzare dei modelli per insegnare tali metodi ai novizi della Squadriglia.
- Fare bene le legature quadra, diagonale, a fascia e le impiombature di fine, di giunzione e ad anello.
- Preparare il progetto delle costruzioni di Squadriglia per il Campo, tenendo conto delle possibilità offerte dal terreno. (dislivelli, legna, pietre ecc.).
- Realizzare un modellino ridotto di una costruzione, calcolando il fabbisogno di legna necessaria.
- Prendendo la direzione di alcuni squadriglieri costruire a scelta: altare, antenna, torretta d'osservazione, capanna di appostamento, refettorio di Squadriglia, percorso fisico, portale del Campo, ponte, ecc. Il Consiglio dei Capi terrà conto di: estetica, taglio della legna, qualità delle legature e degli incastri, stabilità, ecc.
- Avutane l'autorizzazione, abbattere un albero di 10-15 cm. di diametro, facendolo cadere nella direzione prescelta, sfronarlo, segarlo, ripulire il ceppo e curare la pulizia del luogo.
- Saper affilare l'accetta, il coltello, una sega e manicare un'accetta.
- Essere stato responsabile dell'istruzione di carpenteria della propria Squadriglia per almeno tre mesi.
- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto e disegni.

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

Vita di mare
Nocchiere

Nominativo

Riparto Gruppo

Conosce l'uso delle vele, le andature, gli ordini di manovra; le coste vicine, i segnali di navigazione; conosce le norme e le dotazioni di sicurezza delle imbarcazioni a vela.

- Portare una imbarcazione, bordeggiare, approdare, alzare e ammainare una vela.
- Saper governare alla bussola, conoscere le carte fino al porto più prossimo e le coste vicino alla sede; le boe, i fari, i segnali di navigazione dentro e fuori del porto.
- Conoscere le regole per evitare gli abbordi in mare; avere nozioni elementari sulla condotta della navigazione, i fanali adoperati da ogni categoria di navi, i segnali di pericolo e di tempesta, il codice internazionale dei segnali.
- Saper rilevare le posizioni da terra e dal mare.
- Tenere almeno per un mese un quaderno per la registrazione dei venti e del tempo del barometro nel modo usato in marina.
- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

Vita in mare
Pescatore

Nominativo

Riparto Gruppo

Sa praticare bene almeno un tipo di pesca in mare ed uno in acqua dolce; conosce i pesci della zona (mare, laghi, fiumi) e le loro regole di vita. Sa realizzare e riparare una rete. Conosce i regolamenti generali sulla pesca. Conosce i vari modi per cucinare il pesce.

- Conoscere e praticare vari modi di pesca (lenza, rete).
- Saper fare e riparare una rete.
- Distinguere la pesca di mare, di fiume, di lago.
- Saper apprezzare le qualità e la freschezza di un pesce.
- Avere nozioni sulla vita, la emigrazione, la riproduzione dei pesci.
- Conoscere i regolamenti generali sulla pesca (apertura, chiusura, mezzi proibiti, ecc.).

- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Vita in mare
Navigatore

Nominativo

Riparto Gruppo

Sa orientarsi sia a bordo che a terra con la bussola e con altri mezzi di fortuna. Conosce le principali costellazioni. Sa rilavare l'azimuth e lo sa seguire. Sa calcolare la declinazione magnetica e sa compensare la deviazione a bordo. Conosce le misure marine. Sa fare il punto nave. Possiede elementi di navigazione stimata e astronomica.

- Sapersi orientare sia a bordo che a terra con una bussola, un orologio, il sole, la luna, le stelle, ecc. Trovare senza esitazione la Stella Polare.
- Conoscere bene almeno dieci costellazioni e saperle rintracciare con facilità mediante i loro allineamenti.
- Saper rilevare una rotta, conoscere le misurazioni degli angoli, saperli sommare e sottrarre.
- Saper calcolare la declinazione magnetica e saper compensare la deviazione a bordo, mediante i giri di bussola.
- Conoscere le misure marinare (miglio, nodo, ecc.). Conoscere le carte nautiche, le loro scale e saperle usare.
- Fare il punto nave.
- Conoscere il "Portolano" e gli "Avvisi ai naviganti", saperli usare; conoscere bene fari e segnalazioni della propria zona e di quelle vicine.
- Avere qualche nozione di meteorologia e saper ricevere ed interpretare correttamente il "Bollettino ai naviganti" della radio.
- Possedere elementi di navigazione stimata e astronomica.
- Consegnare del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



1°

Vita in mare
Battelliere

Nominativo

Riparto Gruppo

Deve avere la specialità di Navigatore

Lo scout che conquista questa specialità sa svolgere alcune funzioni nell'ambito della manovra di un'imbarcazione a remi (manovra, accostare e scostare da riva, rimorchi, nodi, ...). Sa nuotare e conosce i pericoli in acqua. Distingue le varie specie di navi dalla loro struttura. Sa mantenere bene la rotta.

- Manovrare da solo un piccolo battello puntando, sciando, vogando.
- Accostare una nave o un molo con una barca a remi.
- Saper leggere la bussola; dare rimorchio e prendere rimorchio.
- Distinguere le varie specie di navi dalla loro attrezzatura e struttura.
- Saper fare e disfare le varie legature e nodi; lanciare bene una sagola o una cima.
- Saper mantenere bene un battello in rotta o attraccato.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

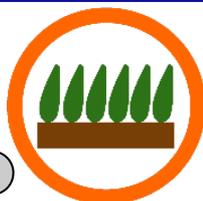
Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Abilità manuali
Agricoltore

Nominativo

Riparto Gruppo

Lo scout che conquista questa specialità conosce e sa eseguire lavori agricoli, attrezzature, rapporto tra stagioni e colture, vita e nozioni sull'allevamento di qualche animale. Per ragazzi più a contatto con la realtà agricola, saranno richieste realizzazioni più continuative e complesse, durante diverse stagioni; cura di coltivazioni nel loro ciclo completo; uso di attrezzi o macchine più complessi; tecniche di lavorazione del terreno, di irrigazione, di cura di allevamenti.

- Aver partecipato ai principali lavori di coltura
- Aver buona conoscenza pratica degli attrezzi campestri e delle principali macchine agricole.
- Avere buone cognizioni pratiche dei lavori propri di ogni stagione, della coltura a rotazione, dei lavori di irrigazione, di concimazione e dei prodotti chimici occorrenti.
- Saper governare gli animali di una fattoria.
- Conoscere il funzionamento e la manutenzione necessaria per un trattore agricolo.
- Visitare una fattoria modello e presentare una relazione alla Squadriglia o al Riparto (chiacchierata, foto, disegni, tabellone o montaggio audiovisivo).
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Area vuota per le eventuali indicazioni, delimitata da una linea tratteggiata.

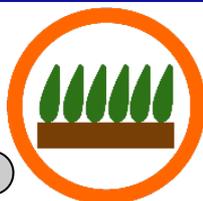
Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

Abilità manuali
Allevatore

Nominativo

Riparto Gruppo

Conosce l'anatomia elementare di alcuni animali da fattoria, le loro abitudini di vita, il nutrimento i sintomi e le malattie più usuali. Sotto il controllo di un allevatore ha lavorato per più giorni in un allevamento di animali.

- Allevare conigli o pollame.
- Conoscere le principali razze di conigli o polli, conoscere le varie qualità di mangimi e le incubatrici.
- Conoscere le norme igieniche necessarie per l'allevamento di conigli o volatili e sapersi regolare in caso di moria (disinfezione, ecc.).
- Calcolare il costo del proprio allevamento.
- Conoscere l'anatomia elementare di alcuni animali da fattoria: cavallo, pecora, mucca, maiale, ecc..
- Conoscere le loro abitudini di vita, il nutrimento loro necessario, i sintomi ed i rimedi per le malattie e gli incidenti più usuali.
- Sotto il controllo di un allevatore, lavorare per più giorni in un allevamento di animali di grossa e media taglia (nutrimento, pulizia, ecc.).
- Visitare una fattoria modello o un centro sperimentale, presentando alla Squadriglia o al Riparto le osservazioni fatte.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

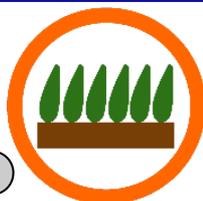
Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

Abilità manuali
Giardiniere

Nominativo

Riparto Gruppo

Dimostra in pratica le capacità di coltivazione di fiori e piante; conosce le forme di riproduzione, i tipi di concime, le malattie delle piante. Prepara e coltiva da solo e per almeno un anno un terreno dove far crescere almeno 8 specie di fiori diversi. Sa potare e innestare le piante.

- Preparare e curare da solo per un periodo di almeno un anno un terreno, e farvi crescere 8 specie di fiori o di ortaggi. Fare delle sementi e ripiantare le piante.
- Saper potare e innestare le piante.
- Conoscere i vari terreni e saper dire a quali colture sono adatti.
- Saper dare il concime, conoscendone i diversi tipi, quando, come si applicano e quali funzioni svolgono.
- Difendere le proprie coltivazioni dai nemici: erbacce, insetti o animali nocivi, evitando l'abuso di prodotti chimici.
- Conoscere le principali malattie cui possono essere soggette le proprie piante, e saperle curare.
- Raccogliere frutta o ortaggi, metterli in conserva o farne confetture.
- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Area per le eventuali indicazioni, delimitata da una linea tratteggiata.

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Abilità manuali
Falegname

Nominativo

Riparto Gruppo

Conosce il legname e l'uso specifico dei vari tipi di legno. Conosce e sa mantenere in efficienza gli attrezzi fondamentali. Da prova di saper eseguire lavori completi che presentino un certo grado di difficoltà (casse, librerie...). Sa fare piccola manutenzione ed è abile con gli strumenti, Possedere una piccola attrezzatura personale dei più usuali strumenti di falegnameria.

- Inchiodare correttamente, senza piegare il chiodo, avvitare senza spanare la vite, segare senza deviare.
- Documentarsi sui principali tipi di legname e sugli altri materiali moderni usati correntemente in falegnameria, conoscerne qualità e difetti, annotare i prezzi, le dimensioni in cui si trovano in commercio e le loro possibili utilizzazioni.
- Ideare un mobile (grande o piccolo) o altra analoga costruzione in legno, farne un esatto disegno in scala, fare una lista esatta del materiale necessario, valutarne il costo, prevedere le varie fasi di costruzione e montaggio.
- Costruire da solo, o con altri candidati alla specialità, un elemento di mobilio per la sede (scaffale, tavolo, panca, cassa, ecc.) utilizzando giunzioni con colla e incastri e riducendo al minimo l'uso di chiodi e viti.
- Visitare una falegnameria o una moderna fabbrica di mobili e presentare le proprie scoperte: tabellone, chiacchierata, montaggio audiovisivo o visita guidata per il resto della Squadriglia.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Abilità manuali
Elettricista

Nominativo

Riparto Gruppo

Deve essere in grado di realizzare un impianto elettrico domestico; conosce i pericoli derivanti dall'elettricità, li sa prevenire e sa intervenire in caso di incidente.

- Possedere una cassetta personale di attrezzi: cacciaviti, pinze isolate, martello, forbici da elettricista, nastro isolante, cavo, ecc..
- Conoscere i pericoli dell'elettricista e le precauzioni da prendere prima di un montaggio. Saper diffidare di tutte le installazioni sconosciute.
- Saper soccorrere efficacemente un colpito da scarica elettrica: sapere come isolarlo e come isolarsi, praticare alla perfezione un metodo di respirazione artificiale.
- Avere qualche nozione sui metodi di generazione dell'energia elettrica (chimici ed elettromagnetici): pila, accumulatore, dinamo, alternatore.
- Conoscere le Leggi di Ohm, le loro applicazioni pratiche e la definizione delle unità di misura elettriche (volt, ampère, watt, ohm). Saper leggere uno schema elettrico semplice e conoscerne i simboli principali. Conoscere l'uso dell'amperometro, del voltmetro e del cercafase. Saper cosa significa collegare in serie ed in parallelo.
- Saper montare correttamente una presa di corrente, fare una prolunga, montare e collegare un lampadario, montare starter e reattore. Sapere come si effettua la messa a terra di un elettrodomestico.
- Scegliere due tra le seguenti prove, sorvegliate e giudicate da un esperto:
 1. aver diretto il montaggio dell'impianto elettrico dell'angolo di Squadriglia e della sede di Riparto;
 2. aver realizzato uno schema elettrico preciso, con un corretto uso dei simboli, dell'impianto elettrico di casa propria;
 3. riparare un apparecchio elettrico (ferro da stiro, phon, tostapane, ecc.);
 4. al Campo aver realizzato un impianto di illuminazione per la tenda di Squadriglia che utilizzi l'acqua corrente del ruscello.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

Abilità manuali
Muratore

Nominativo

Riparto Gruppo

Lo scout che conquista questa specialità sa usare gli strumenti del mestiere, conosce i componenti delle malte e le sa impastare; sa eseguire alcuni lavori in muratura.

- Conoscere i componenti le varie malte e saperle impastare.
- Riconoscere la buona qualità dei materiali da costruzione.
- Costruire un muro di 1 metro di altezza con un angolo retto.
- Saper adoperare la livella, il filo a piombo, la cazzuola.

- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

Abilità manuali
Modellista

Nominativo

Riparto Gruppo

Lo scout che conquista questa specialità conosce la storia e gli elementi fondamentali del settore scelto (modellismo aereo, navale, ferroviario, ecc...); è abbastanza pratico di modelli che proverà a costruire.

Avere nozioni generali sulla teoria del volo e dei motori per aeromodellismo. Costruire almeno un modello d'aereo che possa volare e planare bene.

Oppure:

Avere nozioni generali sulla teoria della navigabilità e dei motori per navimodellismo. Costruire almeno un modello di imbarcazione, statico o navigante, per ordinate o a pane e burro, rifinito e particolareggiato.

Conoscere le varie tecniche di esecuzione di modelli e la relativa nomenclatura.

Avere cognizioni di modellismo telecomandato ed a motore, di modellismo d'epoca ed agonistico-sportivo.

Documentarsi sulle tecniche di realizzazione dei plastici, ed eseguirne uno.

Realizzare in scala 1/10 o 1/20 due modellini di costruzioni da Campo.

Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Abilità manuali
Sarto

Nominativo

Riparto Gruppo

Sa lavorare utilizzando le varie cuciture e i punti e realizza differenti cose (rammendi, occhielli, orli, ...); realizza qualche lavoro completo e cura la manutenzione di teli e tende del reparto.

- Saper prendere le misure per la confezione di indumenti.
- Saper tagliare con l'uso di modello e mettere in doppio.
- Saper fare gli occhielli, le pieghe, le cresse.
- Conoscere varie cuciture, i punti e le loro utilizzazioni; mettere una toppa e fare un rammendo.
- Confezionare uno dei seguenti capi: gonna, pantaloni, camicia, pigiama, scelti tra i modelli semplici.
- Saper stirare indumenti di lana, cotone, nylon.
- Possedere un necessario da cucito ed essere in grado di rimediare a strappi e rotture durante una uscita o al Campo.
- Saper adoperare la macchina da cucire e conoscere la sua manutenzione, (oliatura, cambio dell'ago, pulitura, ecc.).
- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

Abilità manuali
Maglierista

Nominativo

Riparto Gruppo

Sa lavorare con discreta abilità, anche confezionando alcuni lavori completi. Ha conoscenza delle diverse tecniche relative.

- Presentare due dei seguenti capi confezionati ai ferri o con l'uncinetto: un paio di calzettoni, un paio di guanti, un pullover, un berretto, una sciarpa.
- Fare un rammendo a punto maglia.
- Dimostrare abilità nel seguire direttive scritte per lavori a maglia.
- Saper fare cinque punti diversi.
- Saper lavorare con quattro ferri.
- Saper fare un lavoro con lane di due colori.
- Saper cucire, lavare e stirare un lavoro a maglia.

- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



1°

Abilità manuali

Fa tutto

Nominativo

Riparto Gruppo

Deve avere una specialità tra muratore, falegname, elettricista.

Questa specialità va conquistata dimostrando la capacità di saper lavorare con abilità in diverse situazioni: dall'elettricità all'acqua, dal legno alle serrature, dai vetri al gas. Ognuno potrà graduare le differenti cose. Comune deve essere la capacità di conoscere le diverse soluzioni da dare ai problemi, quotidiani e non, di casa, della sede, ecc.

- Verniciare un mobile, o una sedia, o una porta, o altro oggetto simile, in modo corretto.
- Imbiancare una parete o un soffitto.
- Montare, smontare e riparare interruttori, deviatori e prese di corrente. fare un piccolo impianto elettrico e saper predisporre un impianto volante (luci, microfono, altoparlante, ecc.) necessario per uno spettacolo all'aria aperta, o altra manifestazione analoga.
- Sapere come si effettua la messa a terra di un elettrodomestico.
- Eseguire correttamente ed abitualmente piccoli lavori come, ad esempio, appendere quadri, riparare serrande, mettere tende, cambiare la guarnizione di un rubinetto, rimettere vetri, rimettere mattonelle sul muro o sul pavimento, mettere carta da parati, ecc..
- Costruire uno scaffale, o altro piccolo lavoro di falegnameria.
- Saper usare un trapano elettrico (di piccolo modello, non professionale) con alcuni dei numerosi accessori ad esso applicabili, per eseguire lavoretti in sede o in Parrocchia.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Applicazione tecnica
Fotografo

Nominativo

Riparto Gruppo

Dispone di un apparecchio fotografico reflex che sa utilizzare in tutte le sue funzioni anche in "manuale" (scelta tempo di esposizione e diaframma). Conosce l'uso e le caratteristiche dei diversi obiettivi. Conosce la caratteristica delle diverse pellicole ed ha allestito una piccola camera oscura che sa usare perfettamente (sviluppo, arresto, fissaggio, scelta della carta, ingrandimento, ecc...)- Sa realizzare foto panoramiche, primi piani, in posa B e con il flash (con corretto grado di esposizione ed inquadratura). E' in grado di realizzare una piccola mostra fotografica a tema.

- Disporre di un apparecchio fotografico. Conoscere e saper spiegare alla Squadriglia i principi costruttivi dei vari tipi di apparecchi.
 - Saper usare correttamente un apparecchio fotografico: scelta della sensibilità della pellicola, tempo di posa, regolazione del diaframma e della messa a fuoco, uso dell'esposimetro, del telemetro e del flash.
 - Fotografare un panorama o un giro d'orizzonte in più foto successivamente unite tra loro.
 - Predisporre una camera oscura in sede o a casa propria (oscuramento e disposizione del materiale). Dimostrare l'uso appropriato del materiale (sviluppo, arresto, fissaggio, scelta della carta, ingrandimento, ecc.) ed utilizzare le proprie competenze per relazioni, inchieste, expo, e nella vita del Riparto.
 - Realizzare una serie di diapositive su un soggetto prescelto per un montaggio audiovisivo e realizzare da sé le diapositive-titolo
- Oppure
- presentare una collezione di 20 fotografie ben riuscite (scelta del soggetto, valore artistico), scattate, sviluppate e ingrandite da sé.
 - Inviare alla redazione di «Cammino» 5 delle proprie migliori fotografie aventi come soggetto lo Scoutismo. La redazione sarà giudice della qualità e dell'interesse.
 - Aver iniziato alla fotografia un proprio Squadrigliere.
 - Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

Applicazione tecnica
Tecnico radio

Nominativo

Riparto Gruppo

Conosce i principi base di propagazione delle onde radio, la loro emissione e ricezione. Sa leggere lo schema di una radio semplice e sa fare correttamente le saldature. Conosce i diversi tipi di radio, le loro caratteristiche ed uso. Sa utilizzare una ricetrasmittente, possibilmente autocostruita, e ha organizzato con successo un collegamento fra più stazioni in occasione di una attività di Riparto.

- Spiegare i principi di propagazione delle onde radio, la loro emissione e ricezione.
- Saper leggere lo schema di una radio semplice. Conoscere le leggi di Ohm. Fare correttamente le saldature per collegamenti.
- Avere nozioni elementari di elettrotecnica e telecomunicazioni.
- Conoscere e saper usare il tester per misurare resistenza, induttanza, capacità, tensioni e correnti.
- Aver costruito da solo, o con altri candidati alla specialità, due tra i seguenti impianti: alimentatore, amplificatore, ricevitore.
- Conoscere il codice dei colori per resistenza e capacità.
- Conoscere i principi della registrazione magnetica.

- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Applicazione tecnica
Amico del computer

Nominativo

Riparto Gruppo

Conosce le parti hardware del computer che sa assemblare; sa realizzare semplici documenti in excel, word e power point. Sa utilizzare la posta elettronica e conosce le principali modalità per fronteggiare lo SPAM e i rischi da virus. Sa utilizzare un Firewell. Conosce e sa ben utilizzare le diverse funzionalità del sistema operativo.

- Saper usare un elaboratore di testo (Word processor) e un foglio di calcolo e spiegarne le potenzialità e gli utilizzi.
- amministrare la cassa di Squadriglia per almeno sei mesi utilizzando un foglio di calcolo realizzato in proprio per entrate ed uscite (totali e parziali), rimanenze, ricevute, ecc.
- amministrare l'archivio nomi di Riparto con dati riguardanti i singoli componenti e cioè: nome, cognome, indirizzo, numero di telefono, Squadriglia, incarico, ecc.
- Conoscere l'organizzazione interna di un micro calcolatore e spiegare a grandi linee la funzione di: un microprocessore, della memoria RAM e ROM, della memoria di massa e dei suo differenti supporti (floppy disk, hard disk, ecc.), dei circuiti specifici (video, controller, interfacce, ecc.)
- Conoscere bene un sistema operativo.
- Descrivere le sue funzioni e, secondo i casi, le possibilità grafiche.
- Saper effettuare correttamente le seguenti operazioni: formattare un dischetto, copiare un dischetto, copiare un file, cancellare / rinominare / spostare file, creare un disco virtuale (spiegare i vantaggi di questa operazione), saper recuperare un file cancellato.
- Realizzare una breve presentazione multimediale su un argomento assegnato dal capo riparto.

- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

Applicazione tecnica
Webmaster

Nominativo

Riparto Gruppo

Conosce Internet ed i protocolli di comunicazione (http, ftp). Conosce l'HTML e ha nozioni elementari di PHP, ASP e Javascript. Sa usare i fogli di stile. Sa gestire un sito mantenendolo sempre aggiornato, ottimizzato nei contenuti e ben funzionante. E' in grado di effettuare la registrazione sui principali motori di ricerca. Sa tenere sotto controllo le statistiche di traffico generate dal proprio sito (o di quello di Sq. o di Riparto) da lui stesso progettato e realizzato.

DA COMPLETARE

- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

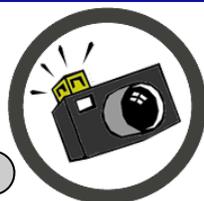
Area for additional instructions or notes, enclosed in a dotted border.

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Applicazione tecnica
Operatore audio/video

Nominativo

Riparto Gruppo

Sa utilizzare e possiede una videocamera. Conosce le tecniche base di ripresa e montaggio. E' in grado di realizzare un piccolo audiovisivo a tema montando insieme titoli di apertura e chiusura, scene, foto e colonna sonora, il tutto intervallati da effetti utilizzati con competenza e maestria.

- Conoscere ed usare correttamente le principali tecniche di registrazione audio (con microfono, da dischi, dalla radio, via cavo, mixage, ecc.).
- Avere buona familiarità con il materiale da proiezione (proiettore dia, schermo):
 1. saper cambiare una lampada da proiezione;
 2. realizzare delle diapositive "titolo" tramite raschiatura, pittura, foto di pannelli, ecc.;
 3. sapere dove procurarsi diapositive per temi di carattere generale.
- Possedere una buona cultura musicale ed aver costituito un repertorio di una ventina di temi musicali esprimenti diverse situazioni e diversi sentimenti: gioia, paura, pace, battaglia, felicità, raccoglimento, ecc. Realizzare rumori ed effetti sonori di tipo corrente: mercato, strada, ruscello, canto di uccelli, vento, ecc.
- Essere capace in pochi giorni, di trovare tre diversi sottofondi musicali su un tema dato.
- Aver diretto la realizzazione di un montaggio audiovisivo di Squadriglia (che presenti attività, explo, ecc.) avendo definito e controllato gli incarichi e le responsabilità di ognuno. Presentare tale montaggio audiovisivo durante una riunione con piena soddisfazione del Capo Riparto. Si dovrà tenere conto della scelta delle immagini, della realizzazione della banda sonora (commento e sottofondo musicale) e della qualità tecnica (suono, sincronizzazione dell'insieme, ecc.).
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Applicazione artistica
Scultore in legno

Nominativo

Riparto Gruppo

Possiede una piccola attrezzatura personale per la scultura del legno. Conosce i diversi tipi di legnami utilizzati per la scultura. Deve realizzare una piccola mostra di lavori da lui realizzati.

- Possedere una piccola attrezzatura personale dei più usuali strumenti per la scultura in legno e per la loro affilatura.
- Conoscere i legnami utilizzati per la scultura: pino cembro, tiglio, pero, ciliegio, noce, olivo e legni esotici.
- Avere una piccola collezione di questi legni (grezzi e lucidati), e conoscerne pregi e difetti.
- Avere conoscenze sommarie di storia dell'arte e dei vari stili.
- Conoscere le proporzioni del corpo umano e di alcuni animali.
- Presentare quattro lavori tra i quali un oggetto piano (vassoio, tagliacarte, ecc.) e uno in rilievo (figura umana o di animale).
- Al campo costruirsi una forchetta ed un cucchiaio utilizzabili.
- Aver organizzato in Squadriglia o in Riparto un piccolo laboratorio per la scultura in legno.

Oppure

- Organizzare, in occasione di una manifestazione scout (festa di Gruppo, S. Giorgio, ecc.) uno stand di dimostrazione con la necessaria documentazione per spiegare le tecniche della scultura in legno, le qualità della materia prima e l'utilizzazione degli attrezzi.
 - Presentare dei lavori nelle diverse fasi di lavorazione, delle schede tecniche, delle foto, ecc.
 - Preparare e realizzare con la propria Squadriglia la visita ad un laboratorio di artigianato locale e ad un museo d'arte regionale.
- oppure
- Presentare (tabellone, video, montaggio audiovisivo) uno studio sull'evoluzione della scultura religiosa dai primi tempi del Cristianesimo ad oggi.

- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

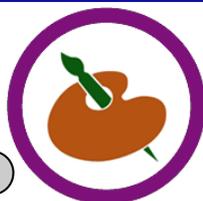
Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

Applicazione artistica
Pittore

Nominativo

Riparto Gruppo

Sa realizzare schizzi di persone, paesaggi, animali. Conosce le varie tecniche di pittura. Realizza a carboncino, tempera o olio, un lavoro per la propria sede scout su tela o parete.

- Eseguire schizzi di persone, paesaggi, animali o figurini di moda.
- Realizzare a carboncino, a penna, a tempera, o ad olio, un ritratto, un paesaggio e un lavoro di fantasia.
- Illustrare con un procedimento a scelta del candidato, un poema o un libro.
- Illustrare il Libro d'Oro della propria Squadriglia o Riparto.
- Decorare ed illustrare un programma per una festa di Gruppo, un foulard, dei menu, dei biglietti d'invito, la decorazione di uno scenario teatrale, o altre prove analoghe determinate d'accordo con il Capo Riparto.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Area for additional instructions or notes, enclosed in a dotted border.

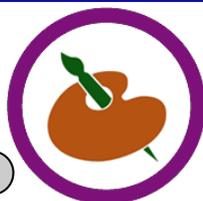
Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

Applicazione artistica Decoratore

Nominativo

Riparto Gruppo

Conosce a grandi linee le varie tecniche di decorazione. Contribuisce a decorare l'angolo di Sq. o la sede di Riparto con decorazioni realizzate da sé. Sa realizzare un mosaico con materiali di recupero.

- Decorare una stanza o l'angolo di Squadriglia o la sede di Riparto con pitture ed altri elementi decorativi realizzati da sé.
- Realizzare un pannello decorativo con lana, o feltro, o cartoncino tagliato e incollato;
- oppure
- una vetrata composta di vetri colorati uniti tra loro e rappresentanti un certo soggetto;
- oppure
- un mosaico.
- Presentare, composte armoniosamente, un insieme di fotografie su un certo soggetto o tema.
- Insegnare una delle seguenti tecniche alla Squadriglia: mosaico, composizione delle vetrate, tessitura.

- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

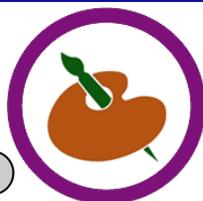
Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

Applicazione artistica Disegnatore

Nominativo

Riparto Gruppo

Lo scout che conquista questa specialità Sa disegnare con diverse tecniche; realizza lavori di differente tipo; conosce alcuni stili; è in grado di utilizzare la tecnica che conosce per scopi precisi (progetti, scenografie, giornalini, ...).

- Possedere l'attrezzatura per il disegno.
- Saper acquerellare a mezze tinte disegni di ornato.
- Conoscere profondamente il disegno tecnico oppure quello topografico o architettonico.
- Presentare uno schizzo a mano libera e due disegni della specializzazione prescelta.
- Conoscere i più importanti stili di arte sacra e saperne disegnare saggi dimostrativi.
- Conoscere e saper disegnare i simboli liturgici connessi con il sacrificio della Santa Messa.
- Realizzare uno schizzo panoramico ad acquerello, da esporre nell'angolo di Squadriglia o in sede.
- Redigere e illustrare per almeno 4 mesi il Libro d'Oro di Squadriglia o un giornalino di Squadriglia.

- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

Applicazione artistica
Artista del cuoio

Nominativo

Riparto Gruppo

Lo scout che conquista questa specialità sa lavorare il cuoio, dall'incisione al taglio, alla tintura, al confezionamento di oggetti; conosce le regole dalla lavorazione agli strumenti relativi.

- Avere nozioni di conceria e lavorazione del cuoio.
- Saper fare delle decorazioni ornamentali sul cuoio e incidere sullo stesso.
- saper cucire e tingere il cuoio.
- Possedere e saper usare la pinza fustellatrice e gli altri attrezzi necessari.
- Realizzare almeno due dei seguenti oggetti:
 1. fermafazzoletto,
 2. copertina del Libro d'Oro di squadriglia o del Quaderno di caccia,
 3. portamonete,
 4. portachiavi,
 5. decorazioni per il bastone del guidone di Squadriglia o della base di Riparto,
 6. portabussola,
 7. fodero del coltello o dell'accetta,
 8. portaposate, ecc..
- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Applicazione artistica
Ceramista

Nominativo

Riparto Gruppo

Sa le regole di composizione e di cottura delle paste per ceramiche; ne sa confezionare, sapendo anche fabbricare e usare un colorante. Presenta una serie di oggetti in ceramica realizzati da se.

- Presentare una serie di oggetti in ceramica realizzati con le proprie mani.
- Conoscere i principali tipi di pasta per ceramica.
- Conoscere approssimativamente le composizioni e i punti di cottura delle paste (cioè del «biscotto»).
- Conoscere in teoria il processo della vetrificazione di un oggetto in smalto.
- Dirigere in Riparto o in Squadriglia un piccolo laboratorio di ceramica.
oppure
- In occasione di una festa o di un raduno, organizzare uno stand dimostrativo sulla ceramica (attrezzi, materiale, pezzi a diversi stadi di fabbricazione, foto, schede tecniche, ecc.).
oppure
- Dopo una visita ad un laboratorio di ceramica, fare una presentazione al Riparto o alla Squadriglia (tabellone con foto, schizzi, ecc. oppure montaggio audiovisivo).
oppure
- Presentare uno studio sulla ceramica antica.
- Dimostrare di saper distinguere uno smalto da un colore.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

Applicazione artistica
Musicista

Nominativo

Riparto Gruppo

Suona uno strumento e sa leggere la musica. Cerca, per quanto possibile, di avere sempre con sé, nelle attività, il suo strumento musicale. Ha cognizioni generali sui vari strumenti e sui generi musicali.

- Saper suonare in modo soddisfacente uno strumento musicale come chitarra, banjo, flauto, arpa, violino, organo, fisarmonica, pianoforte, ecc..
- Avere una buona conoscenza dell'estetica e della storia della musica.
- Saper leggere bene la musica ed eseguire con il proprio strumento 10 pezzi facili.
- Accompagnare un canto o una danza.
- Mettere le proprie capacità al servizio del Riparto per veglie, feste e cerimonie religiose.
- Improvvisare un accompagnamento di fortuna con bottiglie, bicchieri, pettini, seghe, cucchiai, pentole, ecc..
- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Conoscenza
Collezionista (filatelia, numismatica)

Nominativo

Riparto Gruppo

Possiede una collezione ben organizzata e di cui conosce le modalità di classificazione e conservazione. Sa identificare esattamente un nuovo pezzo da collezionare anche attraverso l'uso di un catalogo (che deve possedere insieme al resto dell'attrezzatura necessaria). Deve preparare una piccola mostra da presentare al Riparto.

Filatelico

- Possedere nel massimo ordine una collezione per nazione o a soggetto (religione, animali, fiori, sport, ecc.) di francobolli italiani od esteri, dimostrando di possedere la tecnica della classificazione e della conservazione.
- Saper identificare esattamente un determinato francobollo, servendosi del catalogo.
- Conoscere i francobolli a soggetto Scout.
- Avere qualche nozione sulla storia della posta e del francobollo e sulla Unione Postale Universale.
- Determinare la dentellatura e la filigrana di un francobollo.
- Avere l'attrezzatura necessaria ad un filatelico: lente, pinzette, linguette, ecc..
- Preparare una piccola mostra (a soggetto, o libera) per illustrare alla Squadriglia o al Riparto la filatelia, o alcuni aspetti di essa.

Numismatico

- Presentare una collezione di monete ben classificate.
- Conoscere tutte le unità monetarie europee in corso.
- Avere buona conoscenza delle unità monetarie in corso in almeno sei paesi afro-asiatici ed in cinque paesi americani.
- Conoscere la suddivisione del sistema monetario romano, sapendo riconoscere se una moneta appartiene al periodo imperiale o repubblicano.
- Avere nozioni sulla monetazione antica della propria regione.
- Conoscere il significato dei seguenti termini: conto, modulo, titolo, zecca, leggenda, contorno, diritto, rovescio, esergo.
- Saper usare un catalogo numismatico a scelta.
- Saper leggere le date anche in cifre non arabiche. Conoscere la classificazione internazionale circa lo stato di conservazione di una moneta.
- Sapere quali sono i metalli di conio e le tecniche di coniazione.
- Preparare una piccola mostra (a soggetto, o libera) per illustrare alla Squadriglia o al Riparto la numismatica, o alcuni aspetti di essa.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....

Taglia il foglio lungo la linea tratteggiata esterna - fora in corrispondenza dei pallini grigi



2°

**Conoscenza
Corrispondente**

Nominativo

Riparto Gruppo

Sa redigere in modo interessante un articolo. Sa realizzare un'intervista, un'inchiesta, una rubrica... Collabora con la stampa associativa dove avrà pubblicato almeno 4 articoli.

DA COMPLETARE

- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

**Conoscenza
Interprete**

Nominativo

Riparto Gruppo

Conosce ad un discreto livello una lingue e usa questa sua conoscenza per un buon servizio di interprete.

- Conoscere una lingua straniera in modo tale da poter sostenere una conversazione.
 - Leggere, scrivere e tradurre correttamente senza vocabolario nella lingua straniera conosciuta.
 - Avere una conoscenza pratica della moneta, delle misure di lunghezza, peso e temperatura in uso nella nazione di cui si conosce le lingua.
 - Leggere un libro nella lingua prescelta e saperlo riassumere a voce, in questa lingua.
 - Conoscere il galateo e le formule di cortesia e ringraziamento.
 - Aver soggiornato nella nazione prescelta.
- oppure
- Avere un corrispondente in quella lingua.
 - A scelta una delle prove seguenti:
 - Realizzare per la propria Squadriglia una presentazione della nazione prescelta, sotto forma di pannello espositivo e di montaggio audiovisivo, manifesti, giornali, depliant, ecc., oppure di «conferenza stampa».
 - Organizzare un gioco bilingue in occasione di un gemellaggio.
 - Accogliere dei turisti e saperli aiutare nella visita della propria regione.
 - Prestare efficace servizio d'interprete.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto



2°

Conoscenza
Amico del quartiere

Nominativo

Riparto Gruppo

Sa orientarsi nella sua zona, sia nei riferimenti strutturali (sevizi, collegamenti, ...) sia in quelli umani (gruppi, associazioni, ...); è protagonista, al suo livello, di almeno un evento di quartiere (festa, incontro, ...); conosce alcuni aspetti originali e tipici dell'ambiente. Realizza uno studio per approfondire la storia del quartiere di cui conosce i principali monumenti e strade.

Per scouts di città:

- Conoscere esattamente la topografia e toponomastica attorno alla sede di Riparto per un raggio di un km. e genericamente quelle del resto della città.
- Conoscere l'ubicazione, nella stessa zona, dei posti di polizia, degli ospedali e posti di pronto soccorso, delle farmacie, dei posti telefonici pubblici, degli alberghi, delle autorimesse, dei posteggi, degli uffici postali.
- Avere esatta conoscenza della rete autofilotramviaria della città.
- Realizzare uno studio (su quaderno, al computer, fotografie ecc) per approfondire e realizzare una guida della storia del quartiere di cui conosce i principali monumenti e strade.

Per scouts di piccoli centri:

- Conoscere esattamente la zona attorno alla sede del Riparto per un raggio di km. 5 (strade principali e secondarie, colture e caratteristiche del terreno, fontanili e corsi d'acqua, ecc.).
- Conoscere l'ubicazione nella stessa zona dei posti di polizia, farmacie, posti di pronto soccorso, telefoni pubblici, alberghi e ristoranti, autorimesse, uffici postali.
- Conoscere l'indirizzo di almeno un medico e di un veterinario residenti nella zona. Avere esatta conoscenza dei servizi pubblici di trasporto nella zona, loro destinazione e provenienza, orari, tariffe. Avere buona conoscenza della propria zona per un raggio di km. 25.
- Conoscere nelle grandi linee la zona suddetta ed i monumenti eventualmente in essa esistenti.
- Per entrambi: saper leggere una carta topografica.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



1°

**Conoscenza
Cicerone**

Nominativo

Riparto Gruppo

Deve avere la specialità di Amico del quartiere

Conosce il luogo in cui vive, sia dal punto di vista culturale, che dei servizi e sa rendersi utile nelle occasioni in cui ciò è richiesto. Allarga la propria conoscenza anche ai dintorni, ha riferimenti sui centri vicini, conosce i principali collegamenti, sa disimpegnarsi con carte della zona o della città. Conosce la storia dei principali monumenti della città, tradizioni e curiosità. Prepara una visita guidata per la Sq. o il Riparto lungo un itinerario cittadino da lui ideato.

- Preparare un viaggio individuale o collettivo per una località indicata dal Capo Riparto. Saper utilizzare una carta stradale per stabilire un itinerario, acquistare un biglietto e prenotare un posto in treno o nave o aereo.
- Conoscere a grandi linee la storia del proprio comune e saper presentare un monumento o un fatto della storia locale.
- saper dare informazioni ad uno straniero sull'ubicazione dei servizi più vicini: Chiesa, Municipio, posto di Polizia, stazione dei carabinieri, Pompieri, Vigili Urbani, Ospedali, Stazione, Taxi, Ambulanze, Ufficio postale, Banca, medico, farmacie, autofficine, ristoranti, alberghi.
- Conoscere la direzione dei principali agglomerati in un raggio di 50 km da casa propria. Fare uno schizzo sommario, ma esatto, dell'ubicazione delle città e dei paesi intorno.
- Essere capace di guidare qualcuno di giorno e di notte nel proprio paese o quartiere.
- Montare con l'aiuto dei Capi del Riparto, un Grande Gioco che permetta di scoprire e conoscere la propria città.
- Presentare da solo o con gli altri Scouts la propria città o regione o provincia, o un aspetto particolare di essa, utilizzando le risorse del folclore: piatti tipici, canti e danze, dialetti, usi e costumi, abiti, artigianato, ecc..
- Organizzare un'escursione per il proprio Riparto, o per la propria famiglia o per una Squadriglia di n altro Riparto, italiano o straniero, con itinerari, luoghi interessanti, orari di trasporto, ecc..
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



1°

**Conoscenza
Giornalista**

Nominativo

Riparto Gruppo

Deve avere la specialità di Corrispondente

Sa lavorare in un giornalino, in tutte le sue fasi, dall'ideazione alla preparazione del menabò, alla stampa. E' attento a capire la struttura dei giornali. Sa utilizzare correttamente software di videoscrittura e di impaginazione. Realizza un bollettino di Sq. o di Riparto con periodicità almeno trimestrale e da mantenere per almeno un anno (4 numeri).

- Saper scrivere al pc e preparare una copertina di giornale.
- Aver redatto e riprodotto tre circolare per il Riparto o la Squadriglia, con un mezzo di riproduzione a scelta.
- Collaborare al giornale di Squadriglia, o di Riparto, o scolastico, o simili, lavorando possibilmente all'impaginazione.
- Saper predisporre un menabò.
- Scrivere in maniera viva e interessante articoli, relazioni, testi di canzoni, aneddoti vissuti, racconti, per il Libro d'Oro della Squadriglia o del Riparto.
- Saper utilizzare un registratore a cassette.
- Redigere un articolo comprendente foto o disegni e un testo su un Campo, un'uscita, un avvenimento, o la vita del Riparto, per la rivista «Cammino». Questa prova sarà giudicata dalla redazione della rivista.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

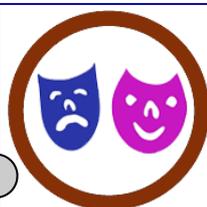
Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Espressione
Attore

Nominativo

Riparto Gruppo

Conosce le tecniche fondamentali che gli consentono di esprimersi davanti agli altri. Pratica alcuni aspetti al di là della semplice "presenza in scena" (trucco, costumi, scenografia...). Ha pratica di momenti di espressione e relative tecniche, da esercitare in gruppo. Sa cavarsi d'impaccio quando è chiamato ad improvvisare.

- Avere nozioni elementari di scenografia e di storia del teatro. Conoscere, nelle linee essenziali, la teoria e la tecnica dell'espressione Scout.
- Prepararsi con regolarità per acquistare una migliore padronanza del proprio corpo (attraverso la ginnastica, la danza, il mimo o l'espressione corporale) e della propria voce (attraverso la dizione e il canto).
- Presentare un mimo muto di 5 minuti su un tema assegnato sul momento.
- Impersonare il personaggio di una commedia o di un dramma, costruendo anche gli accessori necessari per quel ruolo (costumi, maschere, ecc.).
- Truccare un viso per un ruolo determinato.
- Aver recitato almeno tre volte una parte importante.

- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Espressione
Regista

Nominativo

Riparto Gruppo

Possiede nozioni elementari di scenografia. Conosce nelle linee essenziali le varie tecniche di espressione scout. E' in grado di mettere in scena una espressione elaborata di cui avrà preparato il copione, distribuito le parti, organizzato le prove, ideato le scenografie, i costumi e le musiche.

- Avere nozioni elementari di scenografia e di storia del teatro. Conoscere, nelle linee essenziali, la teoria e la tecnica dell'espressione Scout.
- Avere la responsabilità della messa in scena di una commedia o di un dramma:
 - preparare il copione,
 - distribuire le parti,
 - organizzare le prove,
 - aiutare gli attori ad impersonare meglio il loro personaggio,
 - prevedere il loro posto in scena, le loro entrate e uscite, ecc.,
 - ideare gli scenari, i loro cambiamenti e gli accessori in scena,
 - prevedere il sottofondo sonoro e l'illuminazione,
 - far rappresentare la commedia o il dramma, oppure filmarlo e proiettarlo.
- Conoscere i cenni storici ed i lineamenti generali di una sacra rappresentazione.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

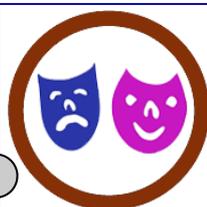
Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

Espressione
Maestro dei giochi

Nominativo

Riparto Gruppo

Mette la sua fantasia nella preparazione di differenti momenti: giochi di Squadriglia e di Riparto, ambientazioni, feste, ecc ...

Ha l'abilità di trovare idee opportune per i momenti della vita di Riparto; conosce numerosi giochi, danze, ed altro e dirige con maestria i fuochi di bivacco al campo.

- Possedere un proprio taccuino con almeno cinquanta giochi utili da poter realizzare sia in sede che all'aperto; di questi almeno cinque devono essere frutto della inventiva dello Scout.
- Avere dimostrato, in svariate occasioni, di saper far giocare la propria Squadriglia.
- Avere, d'intesa con il Capo Riparto, presentato il tema di un grande gioco e fatto giocare, almeno una volta, l'intero Riparto.
- Conoscere bene le regole dello Scout ball, della pallavolo e della pallacanestro ed arbitrarne almeno una partita durante le attività annuali del Riparto.
- Se richiesto, mettere occasionalmente la propria capacità a servizio delle altre istituzioni giovanili della Parrocchia, Istituto, ecc..
- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



2°

**Espressione
Cantore**

Nominativo

Riparto Gruppo

Conosce la voce e la sa utilizzare per il canto in svariate occasioni; cura un repertorio che allarga man mano e sa insegnare i canti. Sa impostare semplici controcanti, sa dirigere un gruppo che canta.

- Insegnare un canto alla Squadriglia o al Riparto: saper dare il tempo e dirigere il coro.
- Possedere un libretto personale di canzoni ed aggiornarlo costantemente per avere un repertorio variato allo scopo di animare le varie circostanze della vita Scout (cerimonie, veglie, fuochi, marce, ecc.).
- Saper leggere la musica e saper solfeggiare per insegnare 5 canti o canoni nuovi al Riparto.
- Saper cantare 15 canti di genere diverso, utilizzabili dalla Squadriglia o dal Riparto, ricordandone a memoria tutte le strofe.
- Far cantare alla Squadriglia 3 canti noti insistendo sull'esattezza dell'esecuzione e sulle sfumature dell'interpretazione.
- Saper cantare accompagnato da uno strumento.
- Consegna del "*Taccuino della specialità*" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Area vuota per le eventuali indicazioni, delimitata da una linea tratteggiata.

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....



1°

Conoscenza
Animatore

Nominativo

Riparto Gruppo

Richiesta specialità di Cantore e Maestro dei Giochi

Dirige con maestria per un intero campo estivo i fuochi serali, i giochi e i canti (alcuni nuovi) di cui avrà provveduto a stilare per tempo i relativi programmi giornalieri.

- Possedere un canzoniere ed una raccolta di racconti. Lanciare e dirigere canti e bans. Conoscere dei giochi per sviluppare la presenza di spirito, la padronanza di sé e l'eloquenza.
- Saper leggere ad alta voce e con espressività un testo per una Veglia, un brano del Vangelo, una poesia. Sapersi esprimere chiaramente al microfono.
- Organizzare una Veglia o un Fuoco di Squadriglia della durata di mezz'ora.
- Aver preparato e diretto al Fuoco da Campo un numero a scelta: breve rappresentazione, canto mimato, ombre cinesi, ecc., avendo preparato costumi, maschere, acconciature.
- Scegliere l'ambientazione di una Veglia in funzione del suo stile, del suo tema, del suo spirito.
- Preparare il fuoco, accenderlo e spegnerlo. Essere guardiano del fuoco più volte, sapendo ben dosare l'illuminazione secondo le necessità.
- Raccontare una storia o parlare su un argomento prescelto per almeno 5 minuti, presenza del Capo Riparto, aiutandosi con qualche appunto.
- Consegna del "Taccuino della specialità" con foto e disegni.

Altre eventuali indicazioni:

Specialità conseguita il

Capo Riparto

Associazione Guide e Scouts San Benedetto

.....